

# Instruktion

Julemanden har indgået et farligt væddemål med drillenisserne. Han skal samle flere point end drillenisserne og derfor har han brug for din hjælp!

Men drillenisserne har været på spil og drillet julemanden. Så pas på, de har måske også pillet ved kortet!

På kortet kan du se 15 normale poster. Sådan en post giver 10 point.

På kortet er der markeret tre områder. I hvert af disse områder har drillenisserne gemt en af julemandens gaver. Find gaven og stempel den enhed der er i gaven. Sådan en post giver 40 point. Hvis du finder alle tre gaver får du en bonus på 30 point.

Drillenisserne har hængt et bonus o-kort op ude i skoven. Her kan du se placeringen af 5 bonus-poster. Sådan en post giver 30 point. Kortet er placeret i krydset af den nordlige del af Bermuda trekanten... Du må ikke fjerne kortet!

Drillenisserne har desuden stjålet julemandens træskeer, det betyder at han ingen risengrød kan spise! Drillenisserne har givet ledetråde til hvor de er gemt – Hvis du finder træskeerne skal du blot stemple posten som ligger ved skeerne (100 point !). Den første ledetråd lyder: **”En af moserne tæt på start (max 300m) giver dig mere hjælp! Hjælpen hænger i den sydlige del af den rigtige mose”**.

I skovens frugtplantage går julemandens hjælpere rundt, de har en SI-enhed som ved stempling giver 50 point. De løbere ikke fra dig, fordi de ville gerne hjælpe dig med at samle point.

## Pointfordeling:

Normale poster: 10 point.	(15 poster)	
Julegave post: 40 point.	(3 poster)	(30 point i bonus ved stempling af alle 3)
Bonus-poster: 30 point.	(5 poster)	
Træske post: 100 point.	(1 post)	
Julemandens hjælpere post: 50point.	(1 post)	

## Du har 60 min!

Kommer du for sent straffes hvert påbegyndt minut med 10 point.